

Авторизация через соцсети (OT API)

Модуль «Внешняя аутентификация»



Важно

Модуль авторизации через социальные сети «Внешняя аутентификация» является платным модулем. Стоимость и условия покупки вы можете уточнить в Скайп-чате с вашим менеджером OT или на сайте <https://box.otcommerce.com/prices-and-promo#3>

- Проверка наличия модуля «Внешняя аутентификация»
- Получение данных по соцсетям
- Авторизация
- Авторизация через мобильное приложение

Проверка наличия модуля «Внешняя аутентификация»

Получить список подключенных модулей можно одним из этих методов:

- [GetEnabledFeatures](#)
- [GetCommonInstanceOptionsInfo](#)

если в списке есть ExternalAuthentication, значит модуль «Внешняя аутентификация» включен и вам доступна авторизация через соцсети.

Получение данных по соцсетям

Используем метод [GetExternalAuthenticationSystemInfoList](#) для получения списка соцсетей, который передаст вам идентификаторы, названия и картинки соцсетей.

Авторизация

Метод [GetExternalAuthenticationInfo](#) используется для инициации авторизации. В него передаем тип приложения, идентификатор соцсети и адрес возврата (такой, какой вы сможете обработать на своем сайте или перехватить в браузере), и в итоге получите адрес, на который нужно отправить браузер пользователю.

После того как пользователь авторизуется в соцсети, браузер вернется на указанный вами адрес, с некоторыми дополнительными параметрами.

- Если всё успешно, будет параметр sessionId, в котором готовая сессия пользователя. Запоминаем ее и используем далее.
- Если соцсеть не выдала email, то в параметрах будет error=email_required и contextId, тогда вам нужно:
 - Запросить у пользователя почту.
 - Передать (вместе с контекстом, полученным ранее) в метод [ConfirmExternalAuthentication](#) — а в ответ получите сессию.
 - Если в ответ получена ошибка с ErrorCode/SubErrorCode равными ValidationError /PasswordRequiredForFinishExternalAuthentication, запросить у пользователя дополнительно пароль к его аккаунту.
 - Повторить вызов метода ConfirmExternalAuthentication еще вместе с введенным паролем.
- Если же произошла какая-то иная ошибка, то в параметрах будет просто error, его содержимое можно показать пользователю, или просто показать «Ошибка при авторизации».

Авторизация через мобильное приложение

Как и везде, во все методы нужно передавать параметр applicationType=MobileApplication /Android или applicationType=MobileApplication/iOS в зависимости от системы.

Если для указанной соцсети метод [GetExternalAuthenticationInfo](#) вернул в ответе MobileApplicationId, и если ваше приложение хочет реализовать нативную авторизацию, то её можно провести через интеграцию входа в мобильное приложение, в ином случае, если в ответе нет MobileApplicationId или нет возможности реализовать нативную авторизацию, используется обычная схема авторизации через адрес возврата (redirect url), как в предыдущем разделе..

При нативной авторизации процесс входа в систему реализуется в мобильном приложении, после чего, при успешном входе пользователя приложение получает токен идентификатора (idToken) для пользователя. После чего данный токен идентификатора необходимо передать в OTAPI. Для отправки токена используется метод [ConfirmExternalAuthenticationWithToken](#), в него передается тип приложения, contextId (полученный ранее) и токен идентификатора, так же опциональный параметр - xml CustomData, в нем указываются дополнительные необходимые поля.

- Если всё успешно, будет возвращена готовая сессия пользователя. Запоминаем ее и используем далее.
- Если соцсеть не выдала email, то в ответе будет получена ошибка с ErrorCode/SubErrorCode равными NotAvailable /EmailNotProvidedByAuthenticationSystem, тогда необходимо:
 - Запросить у пользователя почту.
 - Передать (вместе с контекстом, полученным ранее) в метод [ConfirmExternalAuthentication](#) — а в ответ получите сессию.
 - Если в ответ получена ошибка с ErrorCode/SubErrorCode равными ValidationError /PasswordRequiredForFinishExternalAuthentication, запросить у пользователя дополнительно пароль к его аккаунту.
 - Повторить вызов метода ConfirmExternalAuthentication еще вместе с введенным паролем.
- Если же произошла какая-то иная ошибка, то в параметрах будет получена ошибка с другим кодом, то содержимое этой ошибки можно показать пользователю, или просто показать «Ошибка при авторизации».