

WebView — мобильное приложение на основе сайта



- [Описание](#)
- [Настройка для App Store и Google Play](#)
 - [Откуда взять аккаунт разработчика?](#)
 - [Google Play](#)
 - [Шаг 1: создание аккаунта](#)
 - [Шаг 2: заполнение анкеты и принятие условий соглашения](#)
 - [Шаг 3: оплата аккаунта](#)
 - [Создаем проект](#)
 - [Создаем приложение](#)
- [Добавляем PUSH уведомления](#)

Описание

WebView — это особый формат мобильных приложений. Сайт будет отображаться 1 в 1 как в мобильной версии, но без возможности «гулять» по вкладкам браузера и переходить по другим сайтам (ваш покупатель не уйдет случайно на другие вкладки).

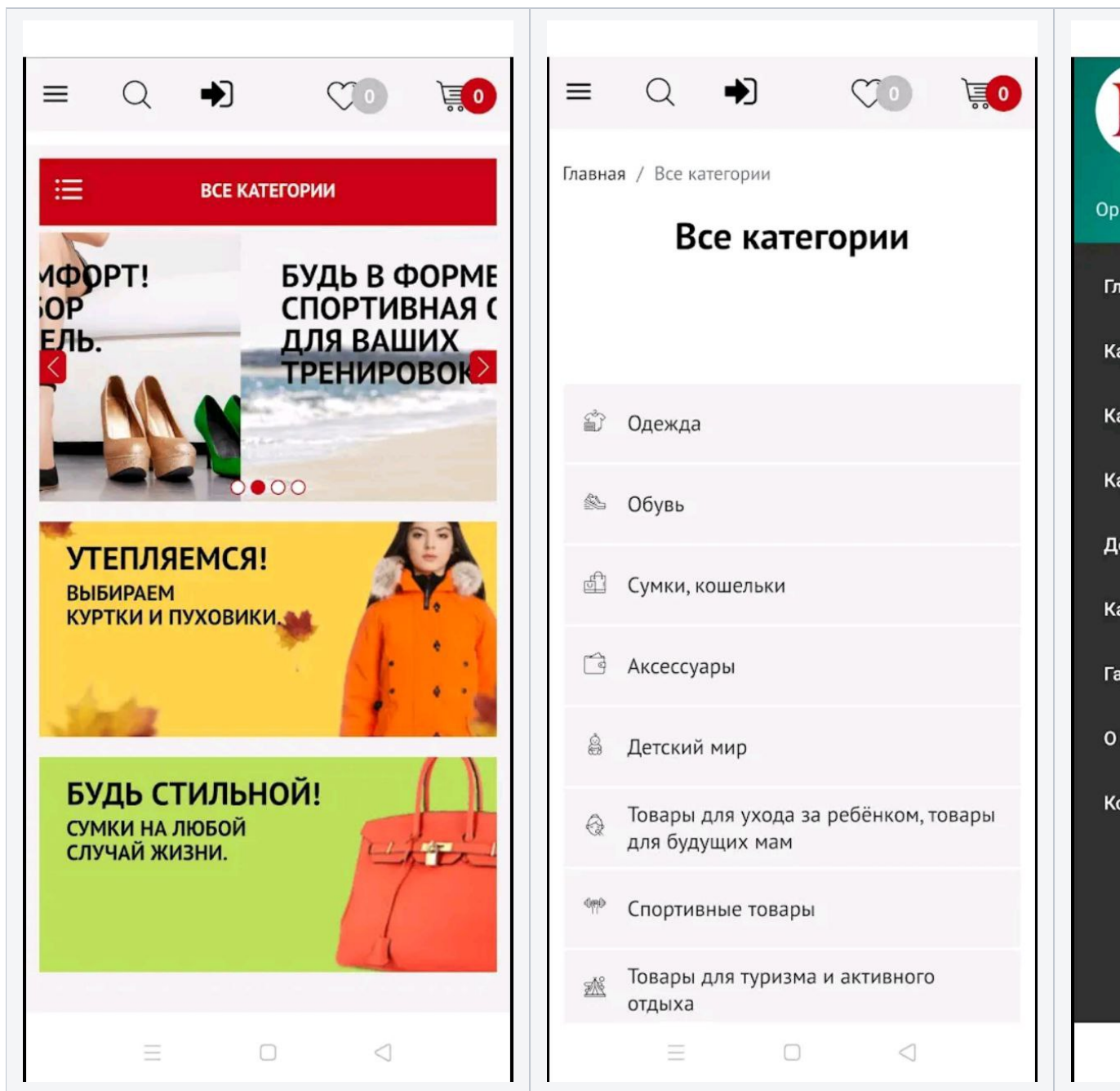
Кроме того, это расширенная мобильная версия вашего сайта, что позволяет, например, добавить push-уведомления об акциях и распродажах.



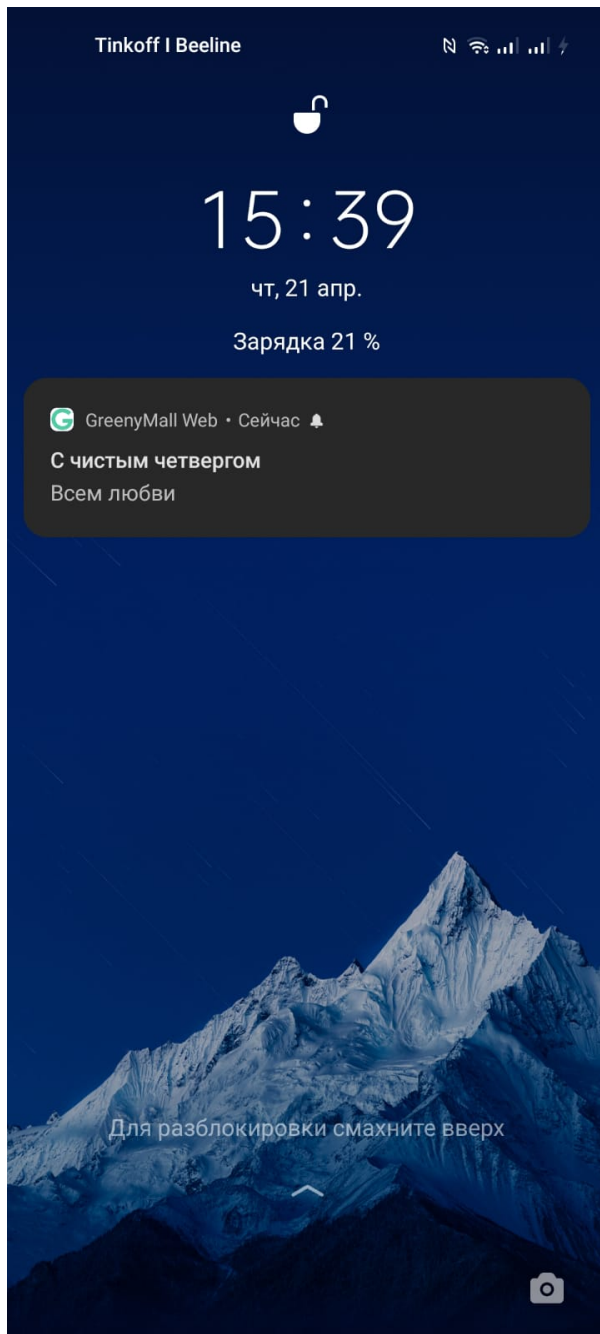
ВАЖНО

Ограничение: **новые приложения будут доступны только для адаптивных шаблонов** — сайт имеет мобильную версию (В Коробке ОТ это шаблон Elastic)!

Пример внешнего вида сайта в приложении WebView



Пример push-уведомления



Настройка для App Store и Google Play

Создание проекта будет в Firebase. Нужен аккаунт разработчика

Откуда взять аккаунт разработчика?

Google Play

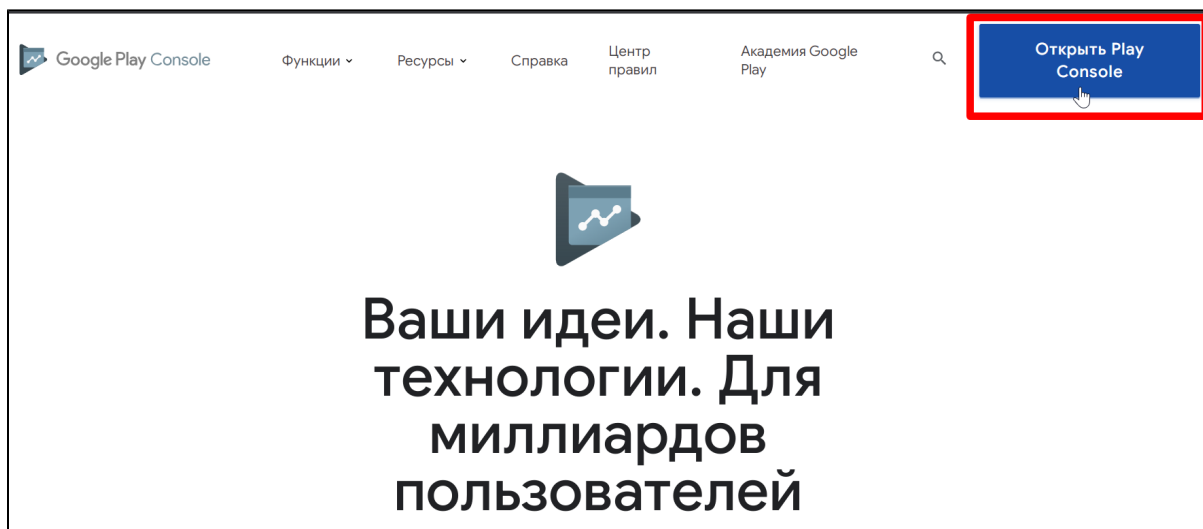
Шаг 1: создание аккаунта

Переходим по ссылке <https://play.google.com/console/u/0/developers>

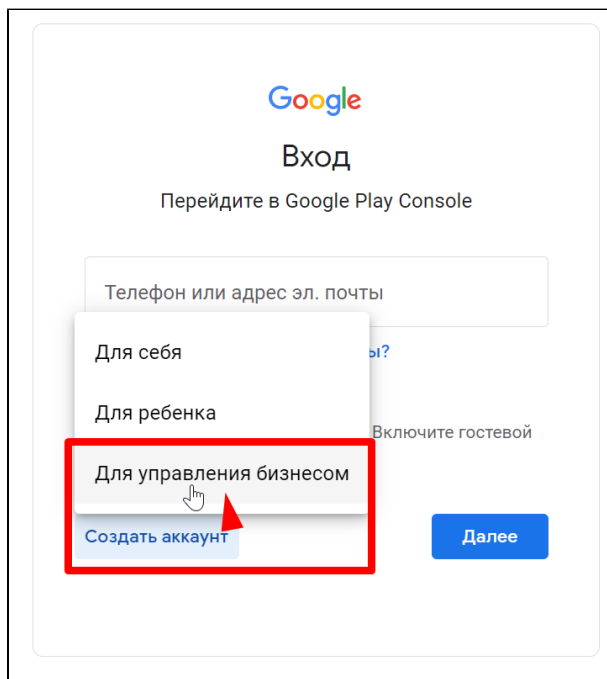


Важно

Если у вас переход по ссылке на работает, используйте VPN (актуально для жителей РФ)



Обязательно создаем новый аккаунт



Заполняем поля и нажимаем «Далее»



Создайте аккаунт Google

Перейдите в Google Play Console

Имя
Иван

Фамилия
Иванов

Имя пользователя
ittestdevel@gmail.com

Можно использовать буквы латинского алфавита, цифры и точки.

Использовать текущий адрес электронной почты

Пароль
.....

Подтвердить
.....

Пароль должен содержать не менее восьми знаков, включать буквы, цифры и специальные символы

☐ Показать пароль

[Войти](#)

Далее



Один аккаунт – для всех сервисов Google.

На этом этапе подтверждаем номер телефона

Добро пожаловать в Google

 ittestdevel@gmail.com



Номер телефона (необязательно)
800-000-00-00

Google будет использовать этот номер только для обеспечения безопасности вашего аккаунта. Номер не будет виден другим пользователям. При желании вы сможете выбрать, нужно ли использовать его для других целей.

Резервный адрес электронной почты (необязательно)
test@gmail.com

Он поможет нам защитить ваш аккаунт

День
01

Месяц
Январь

Год
1990

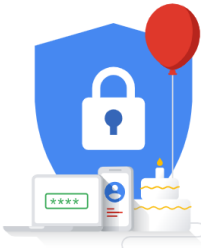
Дата рождения

Пол
Мужской

Зачем мы собираем эту информацию?

[Назад](#)

Далее



Ваша личная информация конфиденциальна и защищена.

для вас интересную рекламу с учетом поисковых запросов в Google Поиске и на YouTube (в зависимости от настроек аккаунта). А система проверки правописания, которая используется во всех сервисах Google, работает благодаря анализу триллионов поисковых запросов.

Контроль над данными

Часть данных может быть связана с вашим аккаунтом Google (в зависимости от его настроек). Эти сведения считаются личной и полностью конфиденциальной информацией. Чтобы управлять тем, какую информацию мы собираем и используем, нажмите кнопку "Другие варианты". Вы можете в любой момент изменить настройки или отозвать согласие на странице Мой аккаунт (myaccount.google.com).

[Другие варианты](#) ▾

[Отмена](#)

Принимаю



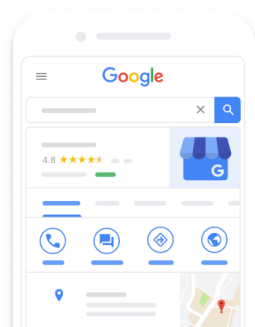
Ваш аккаунт Google готов –
теперь добавьте профиль
своей компании

 ittestdevel@gmail.com

Создайте бесплатный профиль компании,
чтобы клиенты могли находить ее в Поиске
и на Картах.

[Не сейчас](#)

Продолжить



После регистрации, для доступа в интерфейс разработчика, Гугл потребует включить двухэтапную аутентификацию. Следуйте подсказкам и включите ее на время.

Перед передачей аккаунта разработчикам, двухэтапную аутентификацию на время работы с приложением лучше отключить или быть готовым постоянно присылать коды подтверждения разработчикам.

Google Аккаунт

← Двухэтапная аутентификация

Двухэтапная аутентификация включена 12 мая 2022 г.

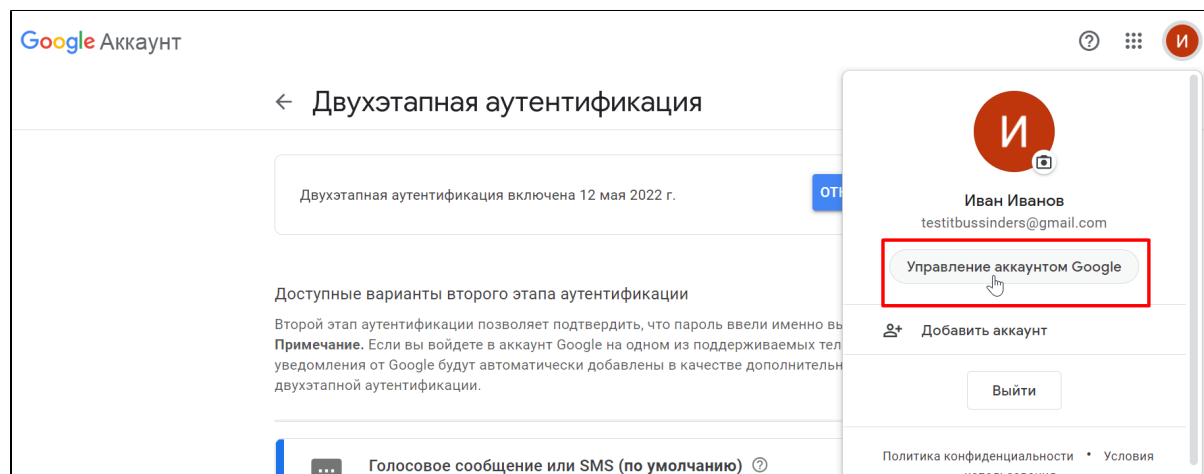
Отключить

Доступные варианты второго этапа аутентификации

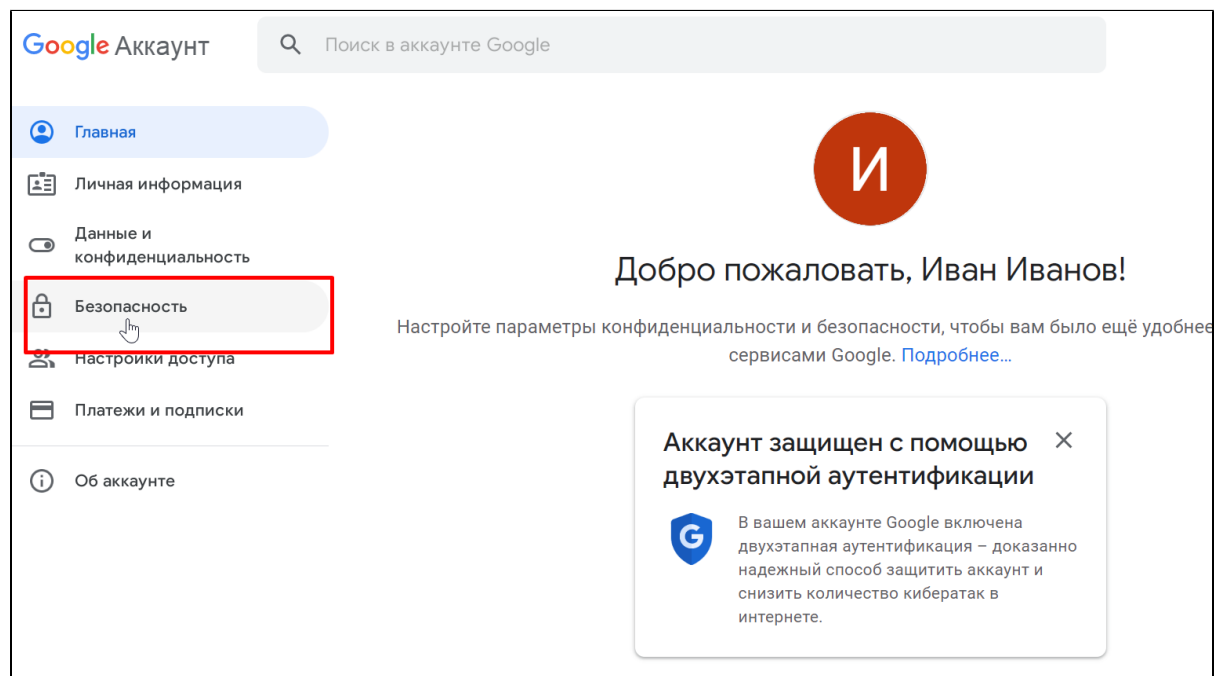
Второй этап аутентификации позволяет подтвердить, что пароль ввели именно вы. [Подробнее...](#)

Примечание. Если вы войдете в аккаунт Google на одном из поддерживаемых телефонов, уведомления от Google будут автоматически добавлены в качестве дополнительного способа двухэтапной аутентификации.

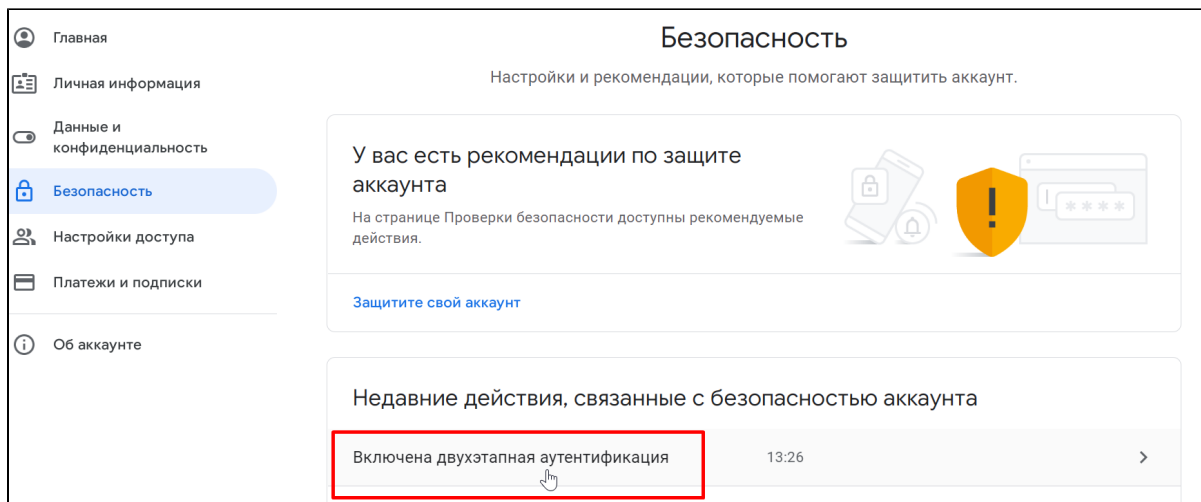
Отключаем через настройки аккаунта



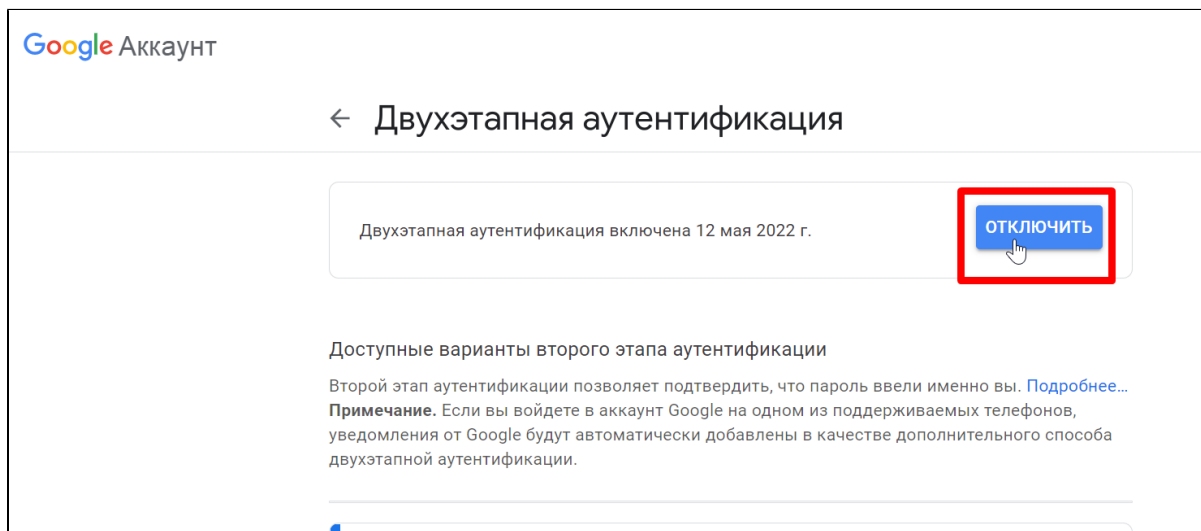
В меню выбираем «Безопасность»



В списке последних действий кликом мышки выбираем «Включена двухэтапная аутентификация»



Вводим еще раз пароль и отключаем двухэтапную аутентификацию



Это не безопасно, поэтому сразу после окончания работ над приложением, включаем ее обратно! Схема та же что и при отключении.

Снова переходим по ссылке <https://play.google.com/console/u/0/developers> и создаем аккаунт разработчика для организации

testitbussinders@gmail.com

Создание аккаунта разработчика

Для кого вы создаете аккаунт? [Подробнее о том, какой тип аккаунта выбрать...](#)

Для себя

Выберите этот вариант, если аккаунт используется для личных целей (например, вы студент, любитель или полупрофессиональный разработчик). Вы по-прежнему сможете получать доход в Google Play и приглашать других пользователей в свой аккаунт.

[Начать](#) →

Аккаунт организации

Этот тип аккаунта предназначен для организаций. Он подойдет для коммерческой, промышленной, профессиональной или государственной деятельности.

[Начать](#) →

Шаг 2: заполнение анкеты и принятие условий соглашения

Откроется анкета, которую нужно будет заполнить, а также проставить галочки согласия. **Обратите внимание на «Имя разработчика» и «Название организации»**, так как именно их будут видеть пользователи в Google Play.

Google Play Console

testitbussinders@gmail.com

Расскажите о вашей организации

Имя разработчика

Общедоступное имя, которое будет использоваться в аккаунте разработчика. Это имя будет видно пользователям в Google Play. 0/50

Название организации

Полное название вашей организации (например, Google LLC). Пользователи в Google Play его не увидят.

Адрес организации

Страна

▼

Выберите страну или регион

Номер телефона организации

Основной номер телефона, связанный с вашей организацией. Укажите номер со знаком плюса, кодом страны и региона. Пользователи в Google Play его не увидят.

Сайт организации

Введите URL сайта или профиля в социальной сети. Пользователи Google Play его не увидят.

☐ У меня нет сайта

Условия

☒

Я принимаю [Соглашение Google Play о распространении программных продуктов](#), хочу зарегистрировать аккаунт в соответствии с ним и подтверждаю, что мне уже исполнилось 18 лет

☒

Я принимаю [Условия использования Google Play Console](#) и хочу зарегистрировать аккаунт в соответствии с ними

Продолжая, вы заявляете и гарантируете, что: 1) имеете все юридические полномочия обязать указанную выше организацию или физическое лицо исполнять Соглашение о распространении программных продуктов; 2) прочитали и поняли это Соглашение; 3) принимаете Соглашение от имени организации или физического лица.

Чтобы создать аккаунт, вам нужно оплатить единовременный регистрационный взнос в размере 25 долларов США. Для завершения регистрации мы можем попросить вас предоставить действительное удостоверение личности. Если нам не удастся подтвердить вашу личность, регистрационный взнос не будет возвращен.

Назад

Создать аккаунт и оплатить

Шаг 3: оплата аккаунта

Оплатите сбор \$25 банковской картой (лучше не использовать карты личного пользования). После оплаты потребуется подтвердить личность (фото паспорта или водительских прав)

Условия

☒

Я принимаю [Соглашение Google Play о распространении программных продуктов](#), хочу зарегистрировать аккаунт в соответствии с ним и подтверждаю, что мне уже исполнилось 18 лет

☒

Я принимаю [Условия использования Google Play Console](#) и хочу зарегистрировать аккаунт в соответствии с ними

Продолжая, вы заявляете и гарантируете, что: 1) имеете все юридические полномочия обязать указанную выше организацию или физическое лицо исполнять Соглашение о распространении программных продуктов; 2) прочитали и поняли это Соглашение; 3) принимаете Соглашение от имени организации или физического лица.

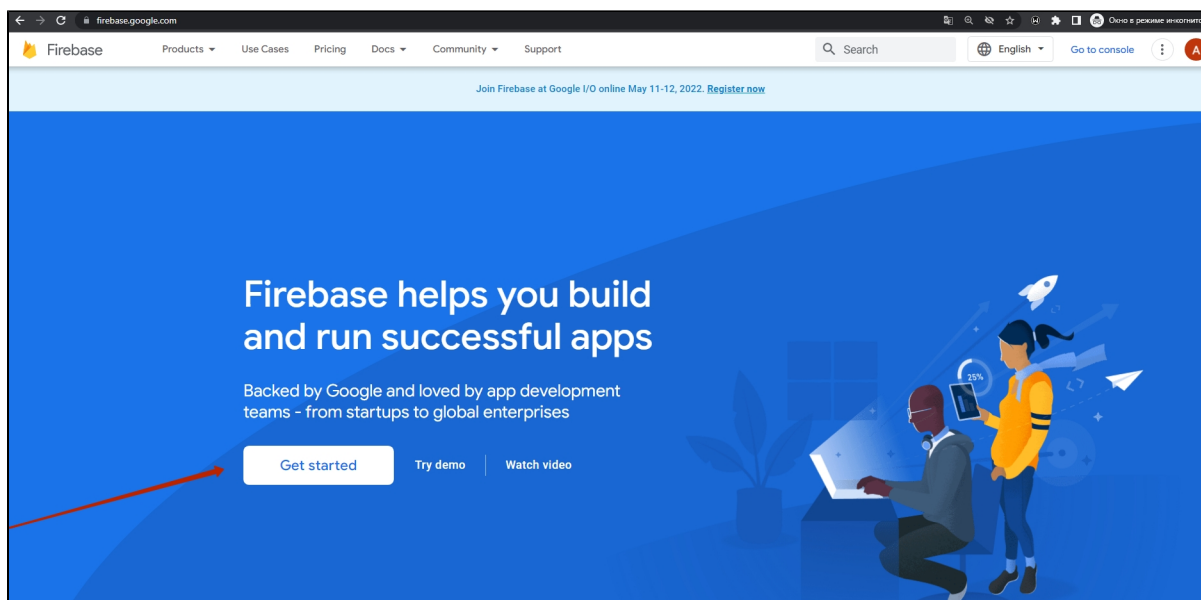
Чтобы создать аккаунт, вам нужно оплатить единовременный регистрационный взнос в размере 25 долларов США. Для завершения регистрации мы можем попросить вас предоставить действительное удостоверение личности. Если нам не удастся подтвердить вашу личность, регистрационный взнос не будет возвращен.

Назад

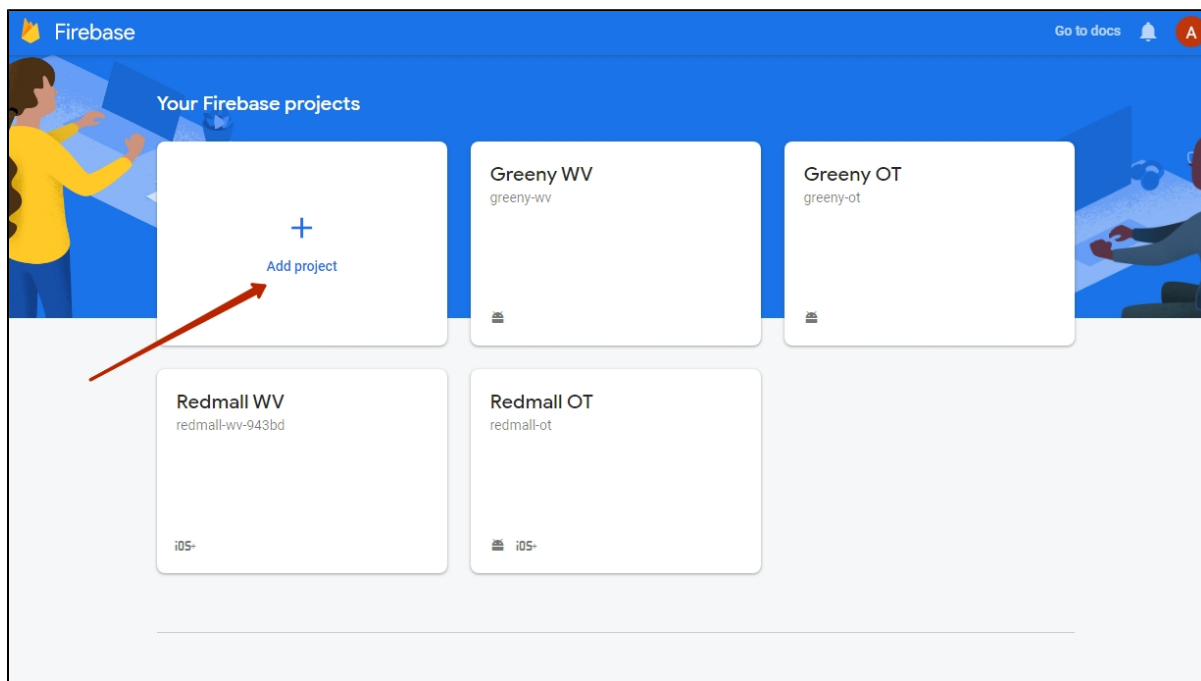
Создать аккаунт и оплатить

Создаем проект

Переходим по ссылке <https://firebase.google.com/>



Кликаем по надписи «Add project»



Указываем название проекта (1) — название вашего магазина, ставим галочку рядом с соглашением (2) и нажимаем кнопку «Continue» (3)

×

Create a project (Step 1 of 3)

Let's start with a name for your project[?]

1

Project name

Test Project

2

test-project-60f89

☒

I confirm that I will use Firebase exclusively for purposes relating to my trade, business, craft, or profession.

3

Continue

Можно на этом этапе включить гугл аналитику (1), а можно сделать это потом (по желанию). Нажимаем «Create project» (2)

×

Create a project (Step 2 of 2)

for your Firebase project

Google Analytics is a free and unlimited analytics solution that enables targeting, reporting, and more in Firebase Crashlytics, Cloud Messaging, In-App Messaging, Remote Config, A/B Testing, and Cloud Functions.

Google Analytics enables:

×

A/B testing[?]

×

Crash-free users[?]

×

User segmentation & targeting across Firebase products[?]

×

Event-based Cloud Functions triggers[?]

×

Free unlimited reporting[?]

1

☐

Enable Google Analytics for this project

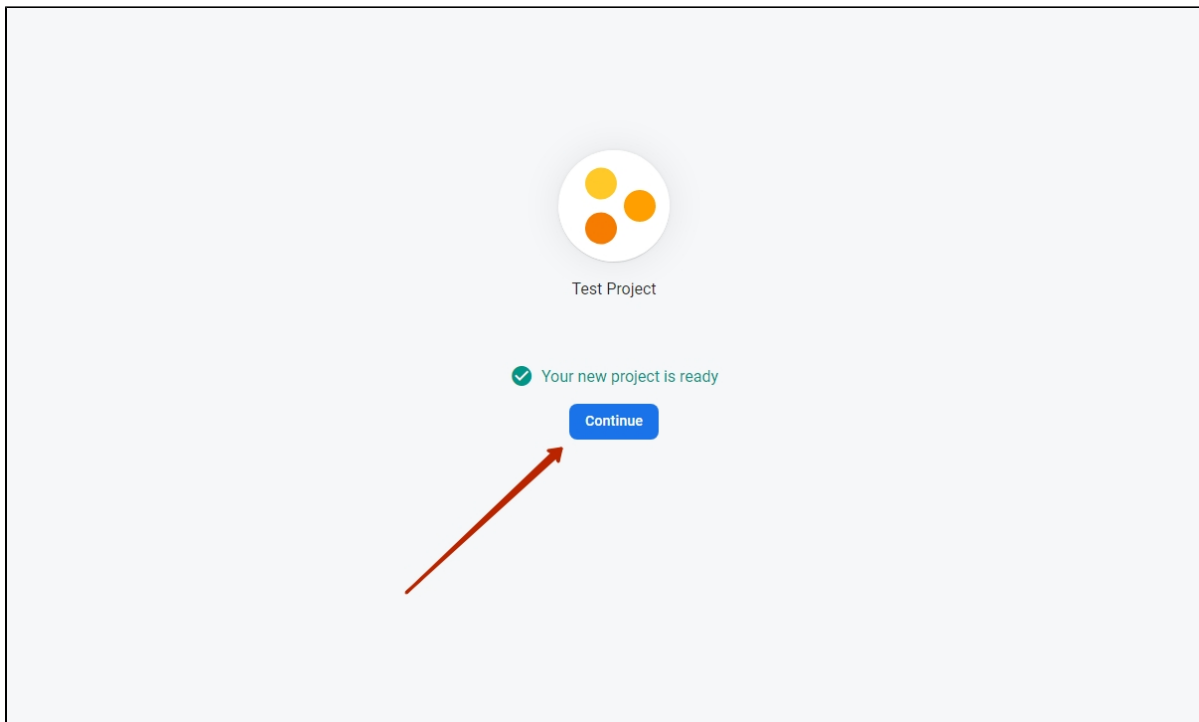
Recommended

2

Previous

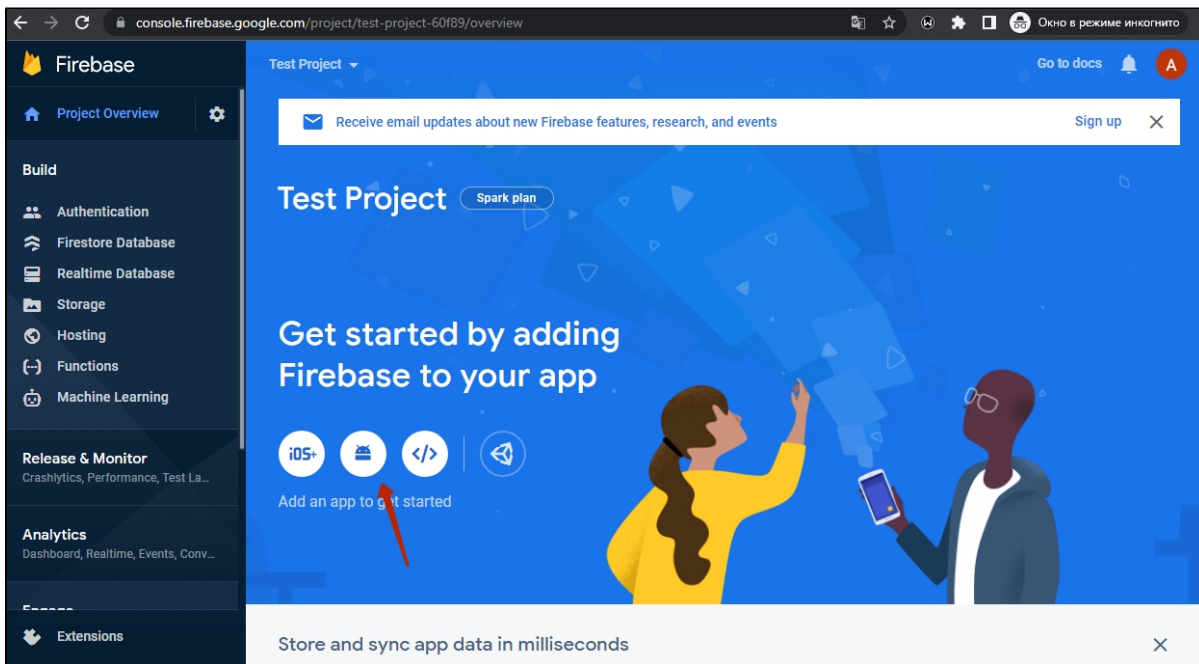
Create project

Проект создан, нажимаем кнопку «Continue»



Создаем приложение

Здесь уже есть выбор: создавать для Android или для iOS. В примере выбрано создание приложения для Android



Шаг 1

В поле «Android package name» (1) составляем на английском уникальный идентификатор приложения в магазине приложений (App Store или Google Play) Bundle ID.

Как составить Bundle ID?

1. Берем адрес (ссылка) вашего сайта (например bundle.my)
2. Берем название вашего магазина на латинице (Name)

3. Объединяем п1 и п2 записав через точку: сначала окончание домена **my** (у вас может быть какой угодно com, ru, org и тп) , затем вторая часть домена **bundle** (получается com.bundle) и наконец, название магазина латиницей **Name** (получается my.bundle.name)

Еще примеры:

Адрес/ссылка	Название магазина	Bundle ID
top-test.otcommerce.com	Top-test	com.otcommerce.toptest
https://www.google.com/	search	com.google.search
https://tao-bao.mn/	tao-bao	mn.taobao.taobao

В поле App nickname (2) рекомендуем указать название вашего магазина на базе Коробки ОТ

Регистрируем приложение, нажав кнопку «Register app» (3)

The screenshot shows the 'Add Firebase to your Android app' interface. It features a vertical progress bar on the left with three steps: 1. Register app, 2. Download config file, and 3. Add Firebase SDK. The first step is active. The form includes three input fields: 'Android package name' (containing 'my.bundle.name'), 'App nickname (optional)' (containing 'My New App'), and 'Debug signing certificate SHA-1 (optional)' (containing a long hexadecimal string). A blue 'Register app' button is at the bottom of the first step. Three red arrows with numbers 1, 2, and 3 point to the package name field, the app nickname field, and the 'Register app' button, respectively.

Шаг 2

Скачиваем себе на компьютер *.json файл, нажав на кнопку «Download google-services.json» (1)

Нажимаем кнопку «Next» (2)

×

Add Firebase to your Android app

✓

Register app

Android package name: my.bundle.name, App nickname: My New App

2

Download config file

Instructions for Android Studio below | [Unity](#) [C++](#)

Download google-services.json

Switch to the Project view in Android Studio to see your project root directory.

Move the google-services.json file you just downloaded into your Android app module root directory.

google-services.json

Next

3

Add Firebase SDK

1

Шаг 3

Пролистываем вниз всё до кнопки «Next» и нажимаем её. Все поля заполнятся автоматически и ничего дописывать не нужно

```
repositories {  
    // Check that you have the following line (if not, add it):  
    google() // Google's Maven repository  
    ...  
}
```

App-level build.gradle (<project>/<app-module>/build.gradle):

```
apply plugin: 'com.android.application'  
// Add this line  
apply plugin: 'com.google.gms.google-services'  
  
dependencies {  
    // Import the Firebase BoM  
    implementation platform('com.google.firebase:firebase-bom:29.3.1')  
  
    // Add the dependencies for the desired Firebase products  
    // https://firebase.google.com/docs/android/setup#available-libraries  
}
```

By using the Firebase Android BoM, your app will always use compatible Firebase library versions. [Learn more](#)

Finally, press "Sync now" in the bar that appears in the IDE:

Gradle files have changed since last sync. [Sync now](#)

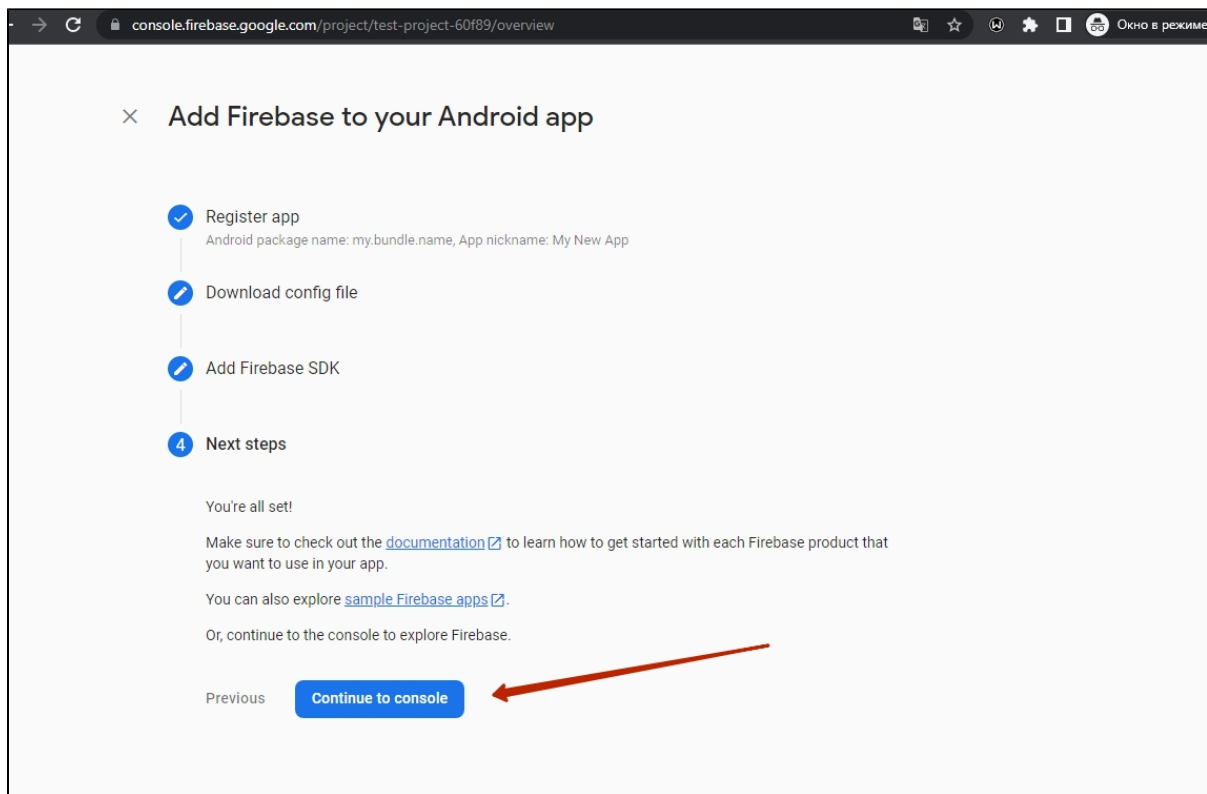
Previous

Next

4 Next steps

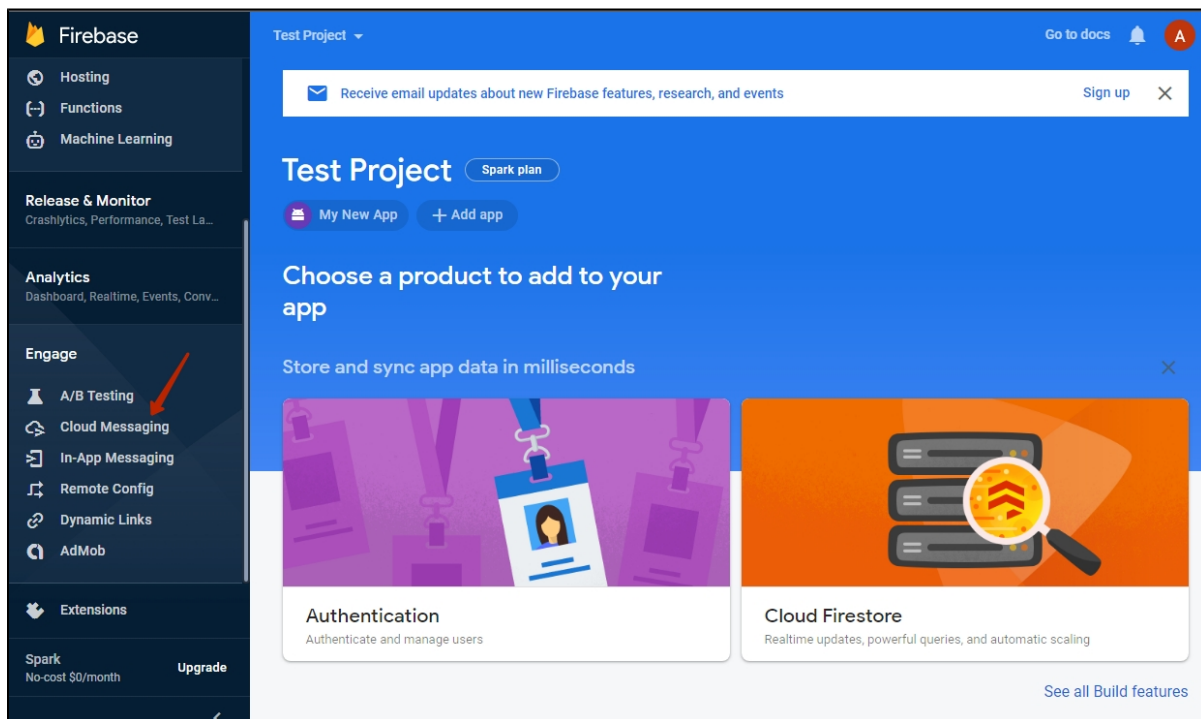
Шаг 4

Нажимаем кнопку «Continue to console»

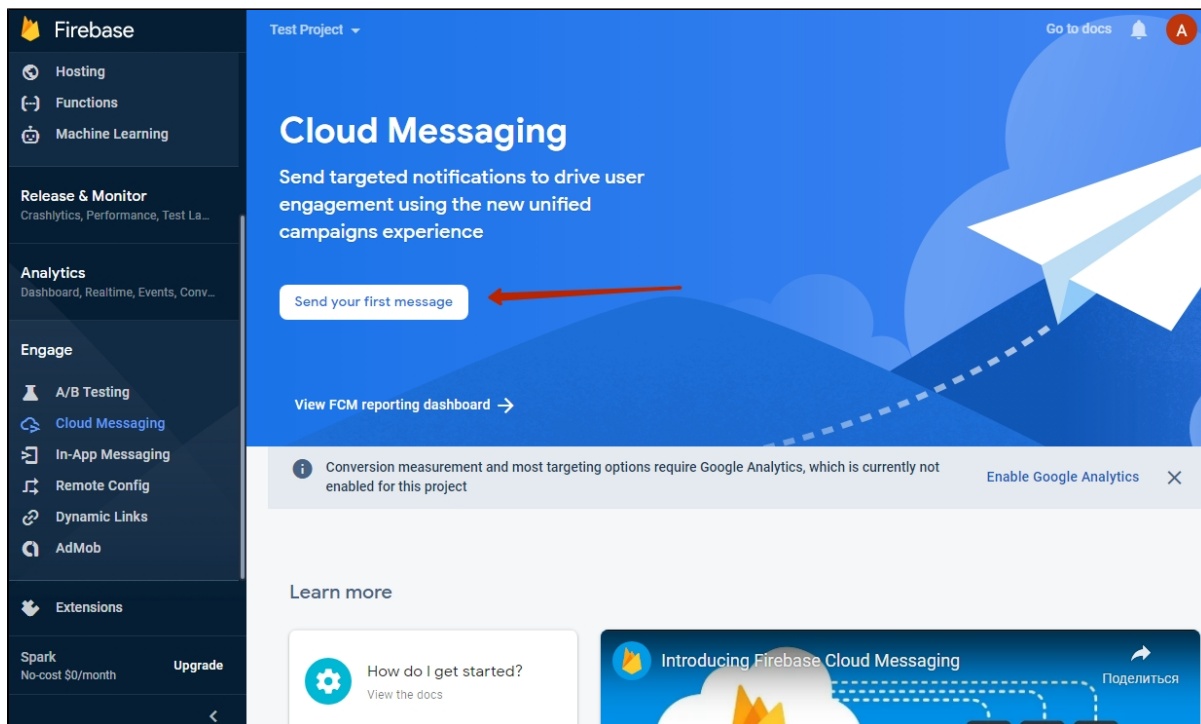


Добавляем PUSH уведомления

В созданном выше Firebase проекте переходим в пункт Cloud Messaging

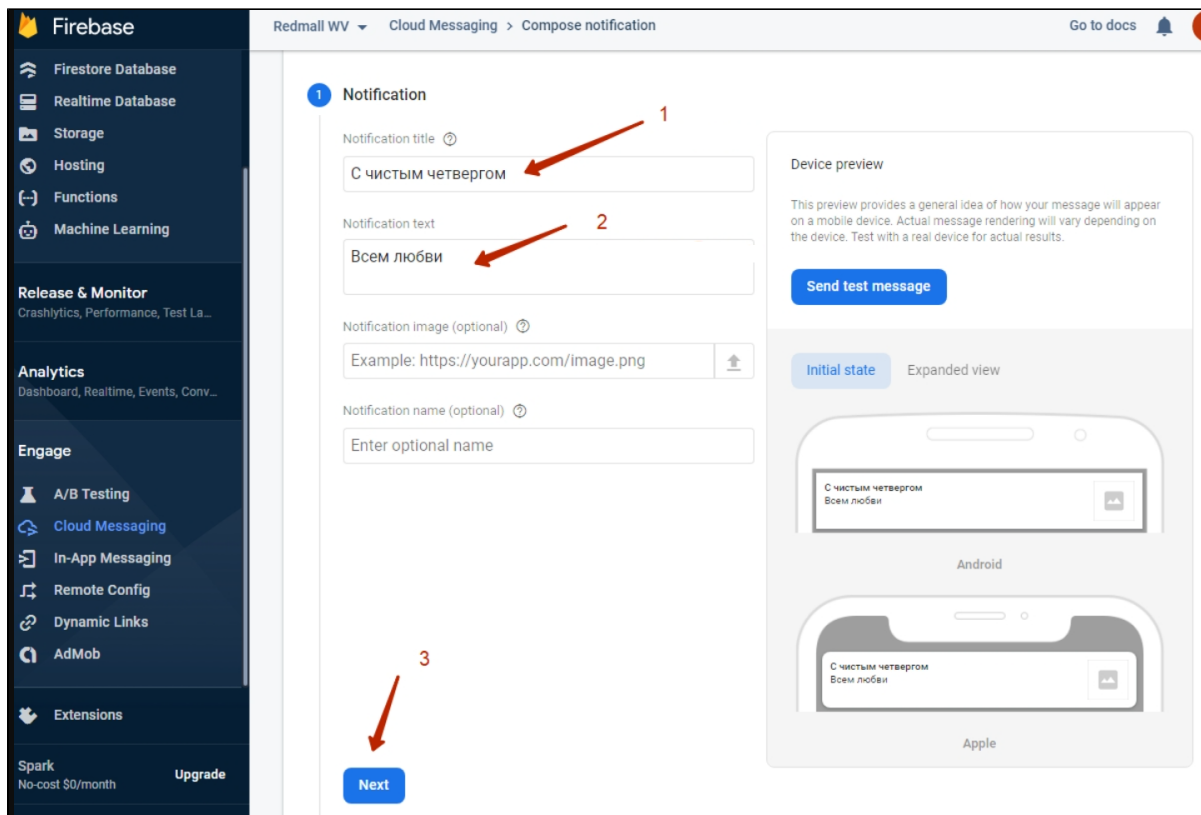


Нажимаем кнопку «Send your first message»



Заполняем поле заголовок «Notification title» (1) и текст сообщения «Notification text» (2)

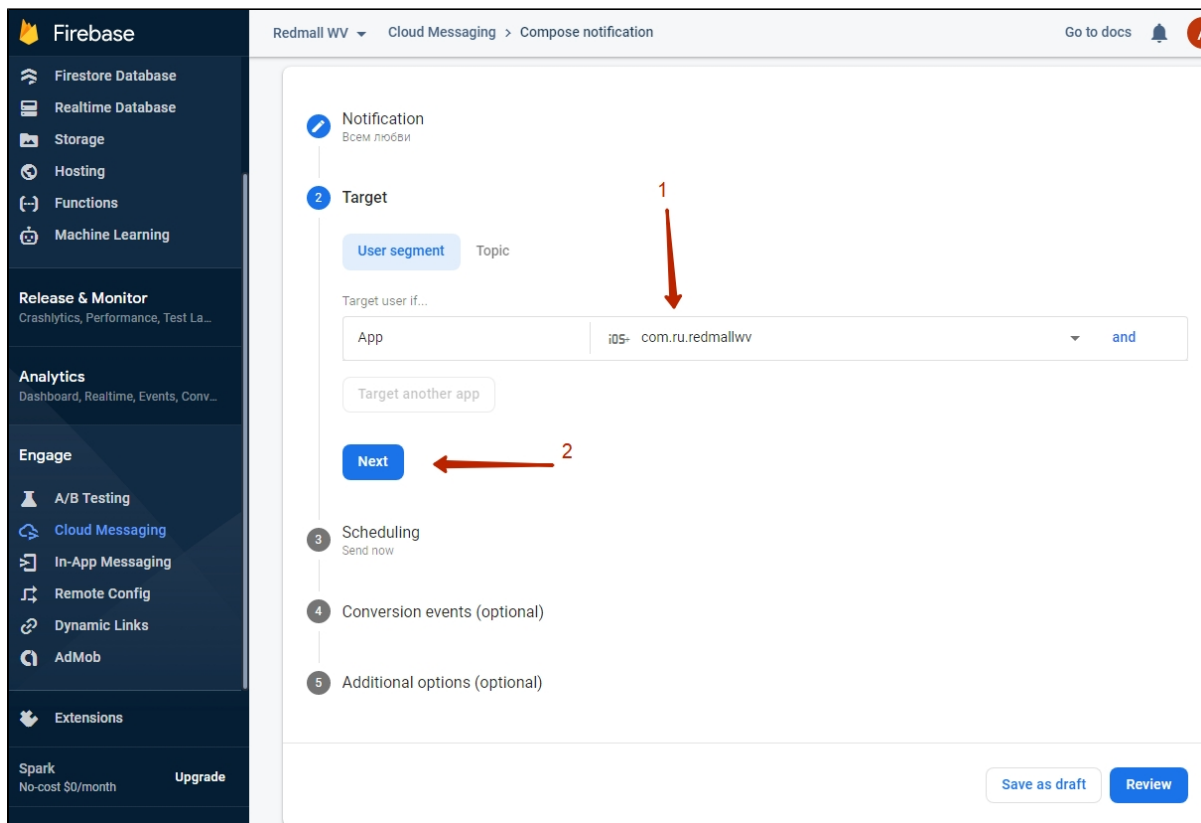
Нажимаем кнопку «Next» (3)



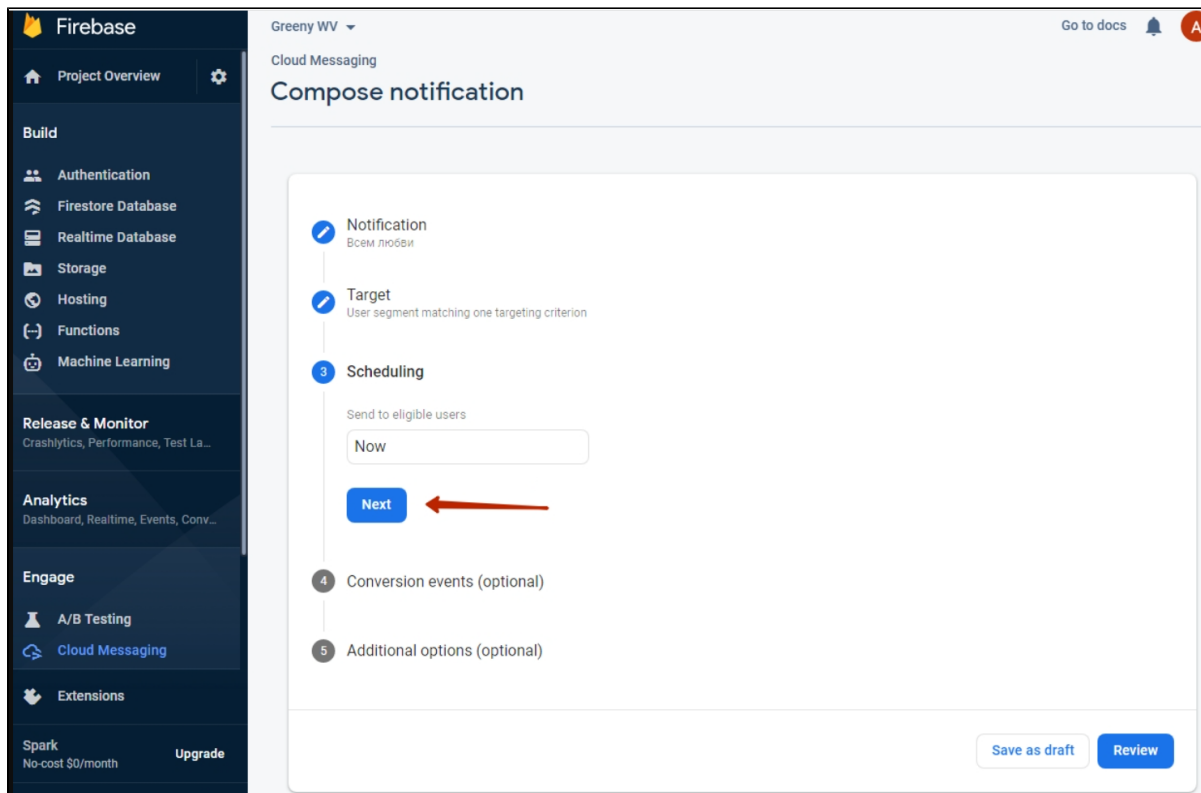
В блоке Target выбираем приложение, для которого отправляем Push-сообщение. В одном проекте может быть несколько приложений.

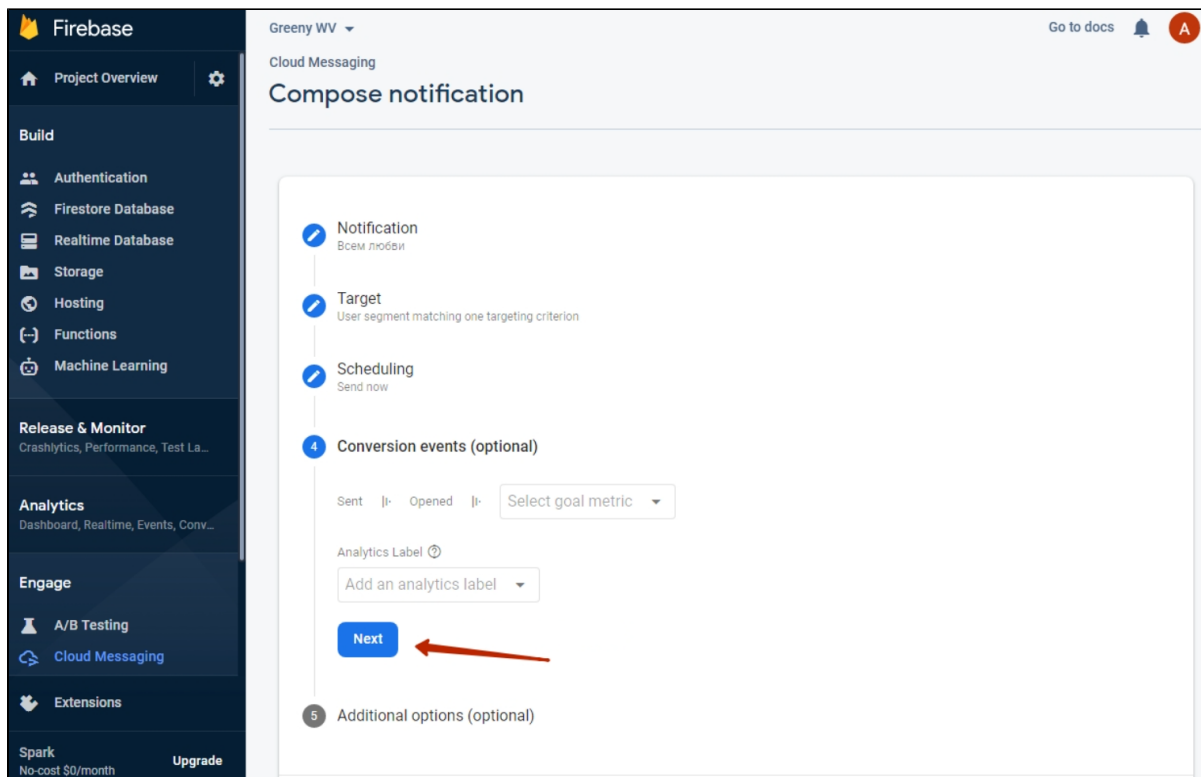
Для Android и для iOS в том числе (1)

Нажимаем кнопку «Next» (2)



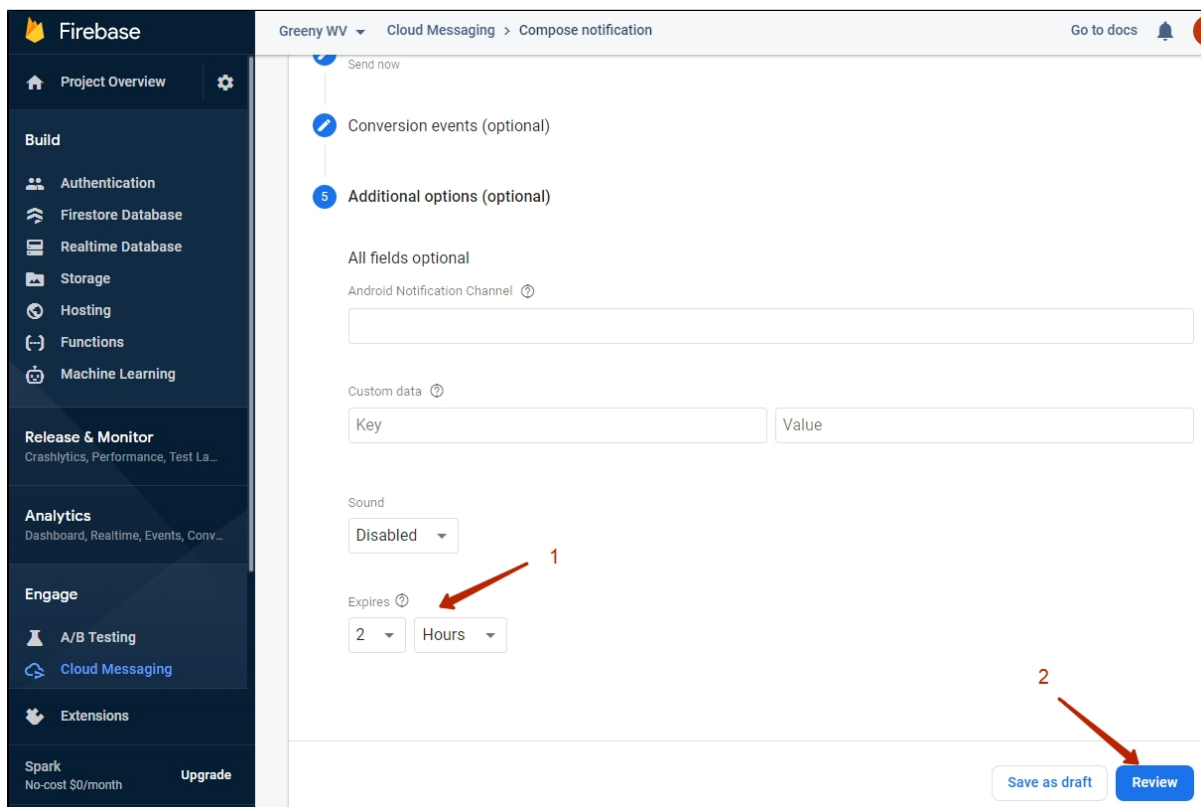
Следующие 2 шага ничего не меняем и просто оба раза по порядку нажимаем кнопку «Next»



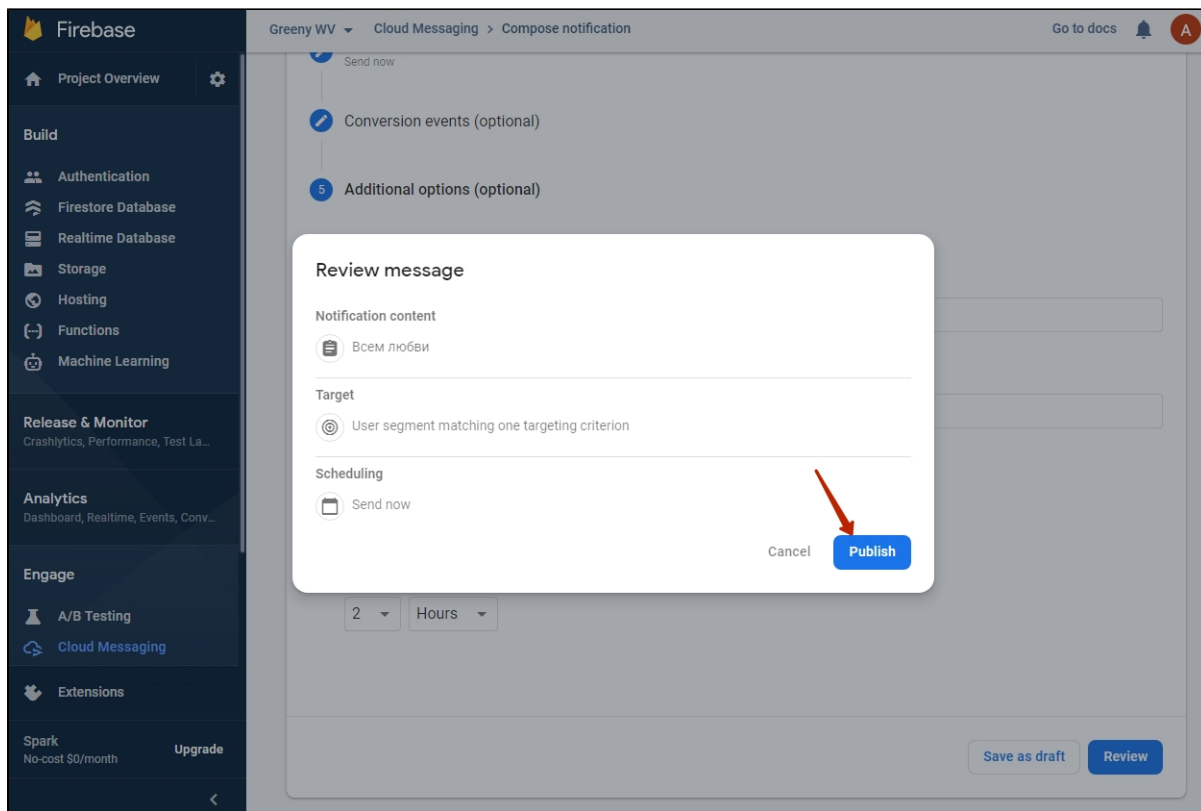


Выбираем (1) срок жизни сообщения (как долго оно будет актуально и ждать пользователя, когда тот появится в сети. Помогает в гибкой настройке акций и в ограниченных по времени предложениях).

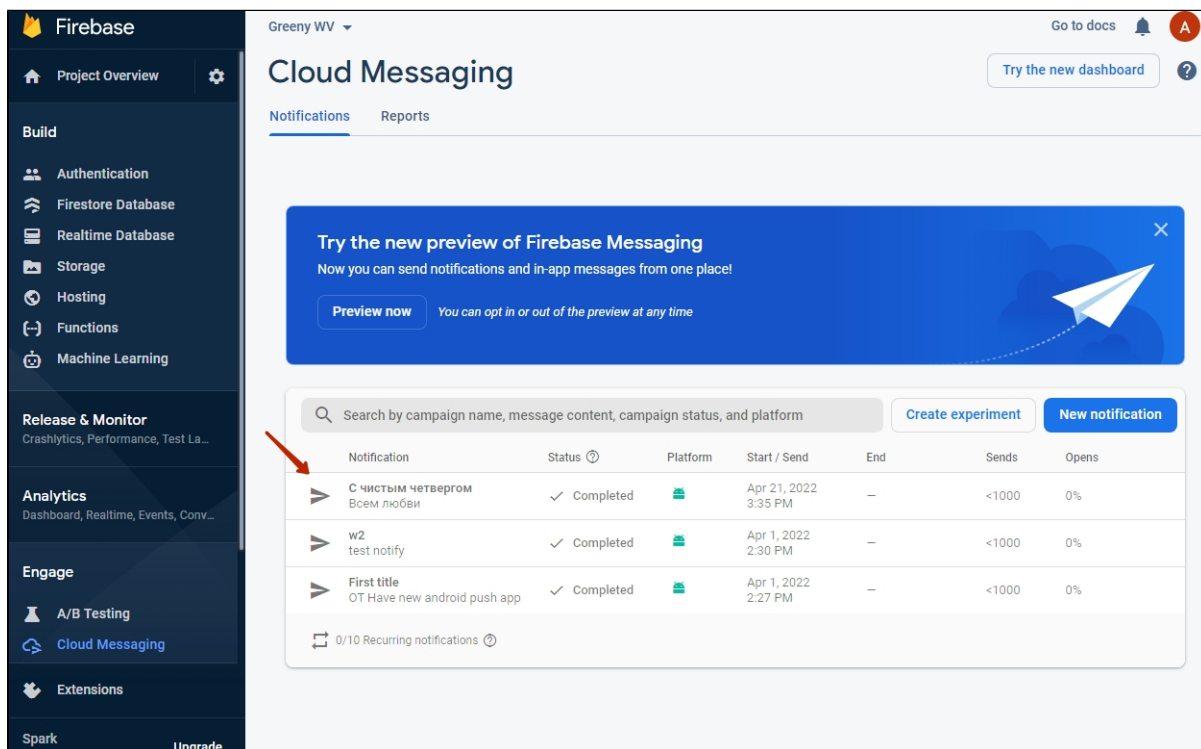
Затем нажимаем кнопку «Review» (2)



Далее проверяем настройки и нажимаем кнопку «Publish»



Готово



Tinkoff | Beeline



15:39

чт, 21 апр.

Зарядка 21 %

 GreenyMall Web • Сейчас 

С чистым четвергом
Всем любви

Для разблокировки смахните вверх

